

Rancangan Aplikasi Paket Pelaminan Online di Kota Batam

Alvendo Wahyu Aranski ¹⁾, Rahmat Fauzi ²⁾

Universitas Putera Batam
email: vendowa@gmail.com

Abstract

Marriage is something that is very desirable every prospective partner in life. Everyone wants a luxurious and good marriage because it's only once in a lifetime. Marriage is considered a sacred activity so it needs to be planned well and carefully. Not only the two people who will be tied with a wedding rope that needs to be prepared, the preparation of the wedding party must also be considered as well as possible. The main thing that becomes a supporter of a wedding is the aisle. With the selection of a good aisle, a wedding will look luxurious and classy. Not a few couples who are disappointed with the wedding package that has been chosen. This is caused by the ignorance of the bride and groom in determining the existing wedding package. Disappointment of prospective brides in choosing a wedding package is the lack of information on existing packages. They don't know much about the various types of wedding packages available. Most of what they know is only the type of tent that will be used, even though the aisle package isn't just that. Android-based application design, determining the selection and ordering of a wedding package in the city of Batam will be able to answer the confusion of the bride and groom.

Keywords: Marriage; development; application

Copyright © Journal of Information System and Technology. All rights reserved

1. PENDAHULUAN

Sesuai dengan pasal 6 UU No. 1/1974 tentang perkawinan, syaratnya terdapat persetujuan dari kedua pihak. Jika terdapat salah seorang dari orang tua telah meninggal atau tidak sanggup menyatakan kehendaknya, maka izin dapat diperoleh dari orang tua yang masih hidup atau orang tua yang mampu menyatakan kehendaknya. (wikipedia, 2018).

Di kota Batam, salah satu kota yang banyak suku dan budayanya pada hari sabtu dan minggu terdapat pesta pernikahan yang diadakan. Ada yang dilaksanakan baik di rumah, ataupun di gedung mewah.

a. Analisis Situasi

Banyak terjadi di kota Batam, pasangan yang merasa kecewa dengan dekorasi pelaminan yang sudah dipesan. Kejadian

ini karena kesalahan dari pasangan yang tidak paham dalam memilih tempat pelaminan yang bagus. Banyak dari pasangan hanya melihat murah saja, akan tetapi lupa pada dampak dikemudian harinya. Akibatnya, hasil yang diperoleh sangat tidak mengesankan.

b. Permasalahan

Adapun rumusan masalah yang penulis buat adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana memilih paket pelaminan yang baik yang ada di kota Batam?
2. Bagaimana logika fuzzy dan metode Mamdani mampu melakukan analisis harga pelaminan yang ada di kota Batam?
3. Bagaimana aplikasi berbasis android mampu menentukan pemilihan dan pemesanan paket pelaminan yang ada di kota Batam?

2. METODE PELAKSANAAN

Adapun metode pelaksanaannya dapat dilihat pada keterangan berikut ini.

a. Mendefinisikan Masalah

Pada bagian ini, peneliti melakukan perincian permasalahan yang sudah dituliskan pada latar belakang penelitian.

b. Analisis Masalah

Setelah melakukan pendefinisian masalah, peneliti melakukan analisis masalah yang bertujuan untuk menentukan dengan cara seperti apa nantinya penelitian ini akan dilaksanakan.

c. Mencari dan Mempelajari Literatur

Dalam penelitian, langkah terpenting adalah mempelajari literature yang ada baik dari perpustakaan ataupun jurnal yang ada pada media online. Mencari dan mempelajari literature menjadi bagian terpenting untuk kelangsungan dari penelitian.

d. Mengumpulkan Data dan Informasi

Langkah berikutnya adalah mengumpulkan data dan informasi. Langkah ini berguna untuk menemukan data dan fakta agar penelitian bisa dilaksanakan dengan baik.

e. Menganalisis Data yang Ada

Data yang sudah dikumpulkan akan dianalisa dengan metode dan cara yang sudah diterapkan pada judul penelitian

f. Pembuatan rancangan Aplikasi Berbasis Android

Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman yang mendukung untuk pemrograman handphone berbasis Android.

g. Menarik Kesimpulan

Langkah terakhir pada setiap penelitian untuk memastikan masalah yang sudah ditentukan pada perumusan masalah.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Penelitian

Hasil kegiatan yang telah dilaksanakan dalam penelitian unggulan program studi adalah sebagai berikut:

a. Tampilan Awal Aplikasi

Pada tampilan awal ini menunjukkan menu-menu yang bisa diakses oleh pelanggan yang ingin melakukan pemesanan paket pelaminan.



Gambar 1 Home

Dibagian ini, pelanggan bisa memilih menu yang akan digunakan. Pelanggan bisa memilih profil, daftar paket pelaminan, atau langsung melakukan pemesanan menggunakan tombol pesan pelaminan.

b. Tampilan Jenis Pelaminan

Pada bagian jenis atau daftar paket pelaminan, pelanggan bisa melihat jenis paket apa yang tersedia dan diinginkan oleh pelanggan.



Gambar 2 Daftar Paket Pelaminan

Pada daftar paket pelaminan ini, pelanggan bisa melihat jenis paket apa saja yang ada dan harga, serta isi yang didapat dalam paket tersebut.

c. Tampilan Pemesanan Pelaminan

Bagian ini berisikan tampilan dari pemesanan pelaminan berbasis *android*.



Gambar 3 Pemesanan Pelaminan

Dibagian ini, pelanggan bisa memilih jenis paket yang diinginkan dan setelah selesai akan muncul pemberitahuan berupa jenis paket dan harga yang sudah dipilih.

d. Tampilan Profil Pembuat Aplikasi

Di dalam aplikasi juga ditambahkan profil pembuat aplikasi yang berfungsi untuk mengetahui siapa yang membuat aplikasi ini.



Gambar 4 Profil Pembuat Aplikasi Pembahasan

Pengolahan data dengan aplikasi *Matlab* juga sudah peneliti lakukan pada penelitian sebelumnya. Peneliti tidak memasukkan lagi ke dalam penelitian ini karena lebih focus pada pengembangan analisa ke dalam bentuk aplikasi *android*.

SIMPULAN

Adapun kesimpulan yang bias diambil dari Penelitian Unggulan Program Studi ini adalah:

1. Aplikasi yang dibuat dapat membantu dalam pemilihan paket pelaminan di kota Batam.
2. Dengan adanya aplikasi android ini, calon pengantin bisa menentukan dan melihat paket dan kelengkapannya serta harga yang akan dikeluarkan.
3. Logika fuzzy yang digunakan membantu pemilihan paket pelaminan bagi calon pengantin yang ada di kota Batam.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih kepada Universitas Putera Batam atas dana penelitian yang telah diberikan sehingga membantu penyelesaian penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, A. H., Gandhiadi, G. K., & Oka, T. B. (2016). Penerapan Metode *Fuzzy* Sugeno Untuk Menentukan Harga Jual Sepeda Motor Bekas. *E-Jurnal Matematika*, 5(4), 176–182.
- Jocom, N. (2013). Peran Smartphone dalam Menunjang Kinerja Karyawan Bank Prisma Dana (Studi Pada Karyawan Bank Prisma Dana Cabang Airmadidi). *Journal Acta Diurna*, 1(1), 1–24.
- Komputasi, J. (2013). Penerapan Konsep Finite State Automata (FSA) pada Mesin Pembuat Minuman Kopi Otomatis, 1(1), 83–90.
- Kusumadewi, S., & Purnomo, H. (2010). *Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan* (Edisi Kedu). Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Madurai, R. O. (2015). Family of lattice valued Aleshin type finite state automata, 3(4), 1–6.
- Saragih, H., & Fitroni, M. (2016). PEMANFAATAN METODE *FUZZY* SUGENO DALAM PEMILIHAN, 1.
- Sistem, S., Pengontrolan, U., Dan, L., & N, N. S. (2016). Conditioner Dengan Menggunakan Logika *Fuzzy*, 10(1), 1164–1172.
- Suyanto, S., & Putra, A. E. (2014). Automatic Segmentation of Indonesian Speech into Syllables using *Fuzzy* Smoothed Energy Contour with Local Normalization, Splitting, and Assimilation. *Journal of ICT Research and Applications*, 8(2), 97–112. <https://doi.org/10.5614/itbj.ict.res.appl.2014.8.2.2>

Syaeful Anas Aklani. (2014). Metode *Fuzzy* Logic Untuk Evaluasi Kinerja Pelayanan Perawat (Studi Kasus : RSIA Siti Hawa Padang). *EDikInformatika*, 1(1), 30.

Tang, J. R., & Isa, N. A. M. (2014). An Adaptive *Fuzzy* Contrast Enhancement Algorithm with Details Preserving. *Journal of ICT Research and Applications*, 8(2), 126–140.
<https://doi.org/10.5614/itbj.ict.res.appl.2014.8.2.4>

Wahyu Aranski, A., Analisis Potensi Wisata, Mk., & Sanjaya, H. (n.d.). ANALISIS POTENSI WISATA MENGGUNAKAN LOGIKA *FUZZY*.

Wibowo, S. (n.d.). Penerapan Logika *Fuzzy* Dalam Penjadwalan Waktu Kuliah.

Wicaksono, A., Hariadi, M., & Mardi, S. (2013). Strategi Menyerang Npc Game Fps Menggunakan *Fuzzy* Finite State Machine. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 25–30.