

Received : July 12, 2021
Accepted : July 18, 2021
Published : September 4, 2021

Conference on Business, Social Sciences and Technology
<https://journal.uib.ac.id/index.php/conescintech>

Perancangan Dan Pengembangan Sistem *Point Of Sale* Pada Toko Ailisa Collection

Suwarno¹, Melvy Devalia²

suwarno.liang@uib.ac.id¹, 1831158.melvy@uib.edu²
Ilmu Komputer, Universitas Internasional Batam

Abstract

Business activities can be controlled by the rapid advancement of technology. Therefore with correct information system implementation can help business competitive. This practical project is implemented on Ailisa Collection which is a micro, small, medium enterprise which engages in women's cosmetics and accessories. The existing problem is Ailisa Collection still use manual recording for sale and purchase transactions and no recording for inventory supply which made the owner have difficulties in finding out the profit or loss and exact amount of stock in inventory which determines decision making. The output from this job training is a web based point of sales system which will help the development of the business. The point of sales system is developed using Sublime Text 3, XAMPP, and Google Chrome with HTML, CSS, PHP as the programming language.

Keywords:

Point Of Sale System, Inventory, Web Based.

Abstrak

Kegiatan bisnis dapat di kontrol dengan perkembangan teknologi yang sangat cepat. Oleh karena itu, penerapan sistem informasi yang tepat dapat membantu daya saing usaha. Proyek ini diimplementasikan pada Ailisa Collection yang merupakan UMKM yang bergerak dibidang penjualan kosmetik dan aksesoris wanita. Permasalahan yang terdapat pada Ailisa Collection adalah masih menggunakan sistem pencatatan manual untuk transaksi penjualan dan pembelian dan tidak adanya sistem pencatatan untuk persediaan barang yang mengakibatkan pemilik kesulitan dalam mengetahui secara pasti laba atau rugi dan total persediaan barang yang ada yang kemudian akan digunakan untuk pengambilan keputusan. Hasil dari kegiatan kerja praktek ini merupakan sebuah sistem *point of sale* berbasis web yang akan membantu dalam pengembangan usaha. Sistem *point of sale* ini dirancang dan dikembangkan dengan *Sublime Text 3*, *XAMPP*, dan *Google Chrome* dengan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP.

Kata Kunci:

Sistem *Point of Sale*, Persediaan Barang, Berbasis Web

Pendahuluan

Perkembangan teknologi yang sangat cepat dapat meningkatkan usaha dan melakukan kontrol terhadap kegiatan bisnis (Tia et al., 2021). Oleh karena itu, persaingan di dunia bisnis juga menjadi semakin ketat sehingga dibutuhkan penerapan sistem informasi yang tepat. Sistem yang banyak digunakan pada usaha yang bergerak di bidang jual beli barang adalah sistem *point of sale* (Depianto & Rachman, 2021). Sistem ini digunakan untuk memudahkan pencatatan secara digital dan menghasilkan data transaksi yang akurat (Ardaneswari & Sedyono,

2020). Dengan adanya data transaksi yang akurat juga dapat memberikan laporan persediaan barang yang akurat.

Toko Ailisa Collection merupakan UMKM yang bergerak di bidang penjualan aksesoris dan kosmetik wanita yang telah beroperasi sejak 20 Juli 2004. Toko Ailisa Collection memiliki 4 orang karyawan yang bertugas untuk menyusun produk di etalase, melakukan penjualan produk, mencatat penjualan harian yang akan digunakan untuk menghitung laba rugi yang biasanya dilakukan setiap akhir bulan, serta melakukan pengecekan jumlah persediaan barang dengan perhitungan pada etalase toko. Sistem pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual seperti yang masih sering diterapkan pada UMKM (Rizqya, 2020). Oleh karena sistem pencatatan transaksi yang masih manual dan belum adanya sistem pencatatan persediaan barang menjadi permasalahan yang ada pada Toko Ailisa Collection ini. Permasalahan ini mengakibatkan pemilik usaha tidak dapat mengetahui ketersediaan stok secara akurat untuk pengambilan keputusan dalam melakukan transaksi pembelian. Tidak jelasnya sistem pencatatan ditambah dengan kelalaian yang dilakukan oleh karyawan mengakibatkan pemilik mitra tidak dapat mengetahui laba atau rugi pada usaha secara pasti. Hal ini kemudian juga dapat menghambat perkembangan dari usaha yang sedang dijalani.

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas, penulis menawarkan solusi dengan judul “Perancangan dan Pengembangan Sistem *Point of Sale* Pada Toko Ailisa Collection”. Sistem tersebut dirancang dan dikembangkan guna membantu pemilik UMKM dalam mengatasi permasalahan yang dimiliki, sistem pencatatan transaksi dan persediaan menjadi lebih jelas yang kemudian dapat membantu dalam perkembangan usaha.

Tinjauan Literatur Pustaka

Penelitian berjudul “Perancangan dan Pengembangan Sistem *Point of Sale* Pada Toko Ailisa Collection” ini didasari oleh hasil tinjauan dari penelitian terdahulu sebagai berikut:

Penelitian yang dilakukan oleh Depianto & Rachman, (2021) yang mengembangkan sistem *point of sale* berbasis web dengan studi kasus pada Cv. Irian Motor yang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan pasokan otomotif kendaraan roda empat. Pengembangan sistem merupakan pembuatan sistem baru yang akan menggantikan sebagian atau seluruh sistem lama. Sistem *point of sale* merupakan sistem yang membantu dalam proses pengolahan data pada transaksi penjualan, pembelian, dan laporan yang kemudian akan diserahkan kepada pihak manajemen. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Javascript*, CSS dan *database* MySQL. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan layanan transaksi penjualan terhadap konsumen dan memudahkan pekerjaan pemilik dan karyawan dalam memanajemen data barang, transaksi pembelian, penjualan, pemesanan, dan retur barang, serta pembuatan laporan pembelian dan penjualan menjadi lebih mudah.

Penelitian selanjutnya merupakan penelitian yang dilakukan oleh Tia et al., (2021) yang merancang bangun sistem *point of sale* berbasis web pada CV Ego Motorsport yang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan. Pencatatan pada sistem lama dianggap kurang efisien karena masih menggunakan nota dan buku penjualan. Faktor lainnya adalah atasan yang sering berada di luar toko mengakibatkan tidak dapat selalu memantau transaksi penjualan dan pembelian yang terjadi. Sistem pencatatan transaksi tersebut juga membutuhkan waktu dalam melakukan rekapitulasi. Maka dari itu, tujuan dari perancangan sistem ini adalah menghasilkan sistem yang dapat disimpan dalam *database*, melakukan pengolahan data secara cepat, dan dapat menghasilkan data yang akurat serta dapat di *monitoring* secara *real time*. Sistem ini juga bertujuan untuk membantu pada transaksi penjualan dimana dapat mencatat proses pembayaran dan membuat nota pembayaran serta menghasilkan laporan. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

Okvian & Karismariyanti, (2019) melakukan penelitian terapan yang menghasilkan aplikasi untuk melakukan perhitungan terhadap gaji pokok, tunjangan, dan upah yang kemudian dapat menghasilkan laporan penggajian dan dapat menangani presensi karyawan. Sistem ini merupakan sistem berbasis web yang dibuat

dengan metode pengembangan *System Development Life Cycle* (SDLC) dan bahasa pemrograman PHP. Sistem ini dibuat dengan tujuan menyelesaikan permasalahan yang ada yaitu sistem kehadiran yang masih manual dan sistem penggajian yang masih dihitung secara manual. Dengan adanya sistem yang dapat mengelola presensi kehadiran karyawan, menghitung dan menghasilkan laporan penggajian yang dihitung berdasarkan penjualan bagi bagian keuangan dan slip gaji bagi karyawan, serta menghasilkan jurnal dan buku besar dapat sangat mempermudah pekerjaan bagian keuangan.

Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang diterapkan dalam mendapatkan sumber data yang dijadikan sebagai bahan kajian adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka.

a. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung. Teknik ini membantu dalam mengetahui lebih detail mengenai permasalahan yang tengah dihadapi oleh UMKM agar penulis dapat membuat sistem sesuai dengan kebutuhan mitra.

b. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data dengan komunikasi dua arah atau bertatap muka secara langsung. Dalam pertemuan ini, penulis berkomunikasi dengan pemilik mengenai sistem yang dibutuhkan dari permasalahan yang dihadapi.

c. Studi Pustaka

Selain observasi dan wawancara, penulis juga melakukan pengumpulan data dengan teknik studi pustaka dimana penulis mencari sumber data dari penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yang berhubungan dengan topik penulis yang dijadikan sebagai bahan kajian.

2. Metode Pengembangan Sistem

Tahapan metode pengembangan sistem yang dilakukan pada perancangan dan pengembangan sistem *point of sale* ini dapat dijelaskan sebagai berikut:



Gambar 1. Metode Pengembangan Sistem

a. Analisa Proyek

Analisa proyek merupakan tahapan dimana penulis melakukan penyusunan terhadap data yang telah didapat dari hasil observasi, wawancara, dan studi pustaka yang telah dilakukan. Data tersebut kemudian dijadikan dasar untuk perancangan dan pengembangan sistem.

b. Perancangan Proyek

Data yang telah didapatkan dijadikan sebagai acuan pada tahapan perancangan untuk merancang skema

database dan tampilan *interface*. Perancangan skema database dilakukan dengan membuat *Entity Relationship Diagram*.

C. Pengembangan Proyek

Pada tahap pengembangan sistem dilakukan penulisan *code* dengan menggunakan *Sublime Text 3* dan pembuatan database.

d. Pengujian Proyek

Setelah tahap pengembangan selesai, maka dilakukan pengujian sistem oleh pihak mitra untuk memastikan bahwa sistem telah berjalan dengan baik dan fitur yang dikembangkan telah sesuai dengan kebutuhan mitra.

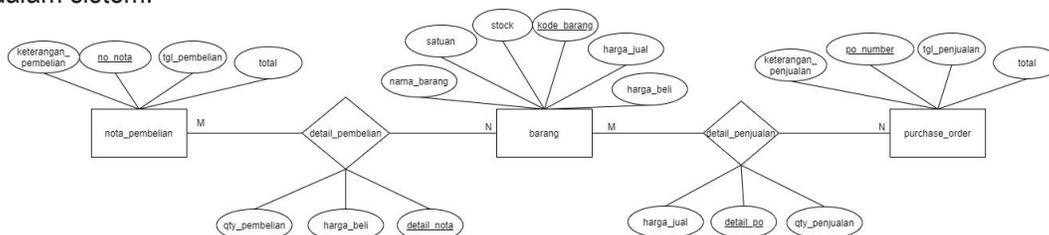
e. Implementasi dan Dokumentasi

Jika sistem telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan mitra, maka akan dilakukan tahap implementasi serta pelatihan penggunaan sistem terhadap karyawan dan pemilik Toko Ailisa Collection. Pada tahapan ini juga dilakukan sesi dokumentasi sebagai bukti bahwa sistem telah diimplementasikan.

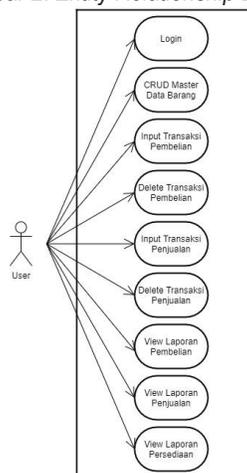
Hasil dan Pembahasan

1. Perancangan Luaran Kegiatan

Hasil dari tahap perencanaan proyek adalah skema database yang dirancang oleh penulis divisualisasikan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan *use case diagram* untuk merepresentasikan aktivitas yang dilakukan dalam sistem.

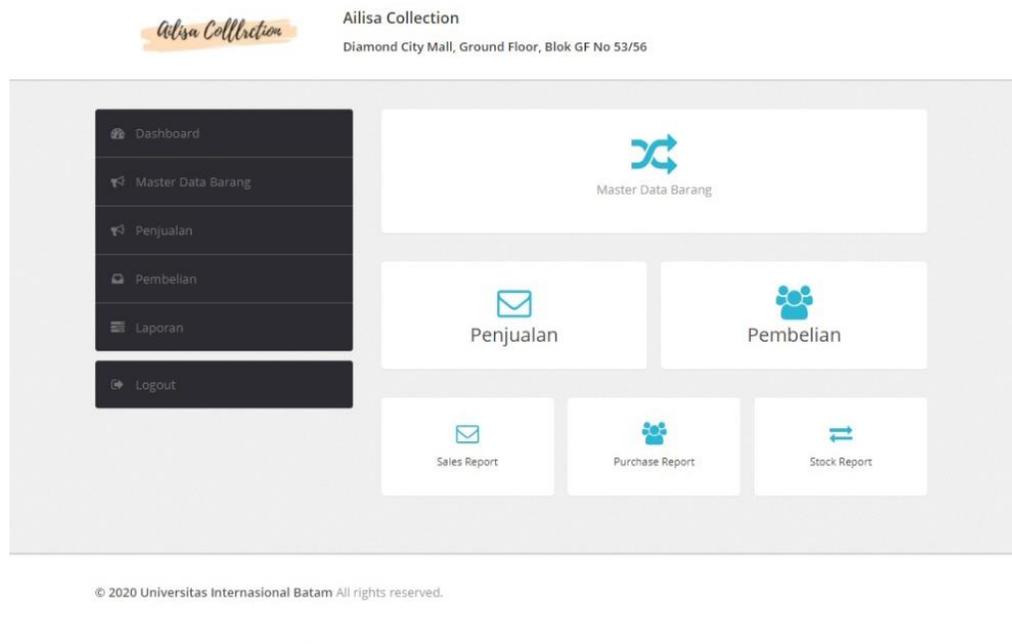


Gambar 2. Entity Relationship Diagram



Gambar 3. Use Case Diagram

Hasil dari tahap pengembangan proyek adalah fitur – fitur yang ada pada sistem *point of sale* yang dapat dilihat pada tampilan *dashboard*.



Gambar 4. Halaman *Dashboard*

Fitur yang pertama adalah master data barang dimana user dapat menambahkan, mengubah, dan menghapus barang, serta melihat stok barang yang ada setelah melakukan transaksi penjualan atau pembelian. Kemudian fitur untuk transaksi penjualan dimana user dapat melakukan penambahan dan penghapusan transaksi penjualan. Begitu juga dengan transaksi pembelian yang dapat dilakukan penambahan dan penghapusan. Fitur terakhir adalah fitur laporan penjualan, pembelian, dan stok barang. Laporan penjualan dan pembelian digunakan user untuk memantau transaksi yang terjadi dan mempermudah perhitungan total penjualan dan pembelian serta laba dan rugi bulanan. Laporan stok barang dapat digunakan oleh user untuk memantau stok yang ada dan mengecek apakah ketersediaan stok di toko telah sesuai dengan sistem.

Pada tahap evaluasi, penulis melakukan kunjungan ke Toko Ailisa Collection untuk melakukan percobaan pada komputer mitra dan memberikan pelatihan penggunaan sistem yang telah dibuat kemudian pihak mitra melakukan uji coba untuk beberapa hari dan memberikan *feedback* kepada penulis mengenai kekurangan dalam sistem.

2. Proses Implementasi Luaran

Proses implementasi luaran merupakan proses akhir dari perancangan dan pengembangan sistem *point of sale* ini. Implementasi sistem dilakukan secara lokal karena mitra hanya membutuhkan dan menggunakan sistem hanya pada satu komputer.

3. Kondisi Setelah Implementasi

Mitra merasa kesusahan pada saat awal pengimplementasian sistem karena dibutuhkan waktu yang lumayan lama untuk menginput data barang yang ada kedalam sistem. Setelah proses penginputan selesai, perubahan yang dirasakan oleh mitra dapat dijabarkan sebagai berikut:

- Dengan adanya sistem ini, pencatatan transaksi penjualan dan pembelian menjadi lebih lengkap dan tidak tercecer. Dengan begitu juga dapat mempermudah perhitungan laba rugi pada toko.
- Pencatatan transaksi penjualan yang lengkap juga dapat membantu pemilik untuk mengetahui produk yang lebih diminati.
- Mitra dapat memantau stok produk melalui sistem dan membantu pengambilan keputusan dalam rencana pembelian produk.

Kesimpulan

Diketahui bahwa sistem pencatatan yang digunakan oleh Toko Ailisa Collection masih menggunakan pencatatan secara manual dan belum adanya catatan untuk persediaan barang melainkan hanya berdasarkan stok yang tersedia pada etalase toko. Setelah diimplementasikannya sistem *point of sale* ini dapat membantu pemilik mitra dalam pengambilan keputusan untuk perkembangan usaha. Oleh karena telah memiliki sistem pencatatan transaksi dan persediaan yang lengkap, maka pemilik dapat mengetahui produk yang lebih diminati oleh konsumen serta mengetahui secara pasti stok yang tersedia pada etalase yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan untuk pembelian barang. Perhitungan laba dan rugi untuk transaksi bulanan juga menjadi lebih mudah.

Referensi

- Ardaneswari, A., & Sedyono, E. (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Point of Sales Untuk Prediksi Stock Barang Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto*. 15(1), 238–249.
- Depianto, & Rachman, R. (2021). *Pengembangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web (Studi Kasus : Cv . Irian Motor)*. 2(1), 127–133.
- Okvian, M. R. H., & Karismariyanti, M. (2019). *Aplikasi Perhitungan Gaji, Upah, dan Tunjangan Pegawai untuk Menghasilkan Laporan Penggajian*. 5(2), 1418–1422.
- Rizqya, N. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Posisi Keuangan Pada UMKM Berbasis WEB (Studi Kasus UMKM Home Catering)*. 19(3), 383–390.
- Tia, D., Andrian, M. A. W., & Hikmah, R. (2021). *Rancang Bangun Sistem Point of Sales (POS) Berbasis Web Pada CV Ego Motorsport*. 1052–1056.