

Diterima : February 01, 2021
Disetujui : February 05, 2021
Diterbitkan: February 24, 2021

**Conference on Management, Business,
Innovation, Education and Social Science**
<https://journal.uib.ac.id/index.php/combrates>

Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Website Untuk Lapak Kuliner Tradisional Kepulauan Riau Menggunakan Php 5

Yefta Christian¹, Kurt Juriant Tan²

Email korespondensi: yefta@uib.ac.id¹, Kurtjuriant99@gmail.com²

^{1,2} Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Internasional Batam, Batam, Indonesia

Abstrak

Sulitnya pemilik lapak kuliner untuk memperkenalkan makanan tradisional menyebabkan terabaikannya makanan tradisional Kepulauan Riau. Dibutuhkan adanya sistem informasi berbentuk website yang memuat informasi lengkap mengenai data lapak kuliner yang mengacu pada makanan tradisional di Kepulauan Riau. Pada sistem ini pemilik lapak diberikan hak akses penuh ke dalam content management system untuk mengontrol data lapak kulinernya dan kemudian mengelolanya menjadi informasi akurat yang ditampilkan pada website. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai DBMS. Sistem ini akan memberikan informasi tentang beragam makanan tradisional yang disediakan oleh setiap pemilik lapak yang memiliki ciri khas tersendiri sehingga makanan tradisional di Provinsi Kepulauan Riau dapat dilestarikan dan dikenal oleh masyarakat yang lebih luas.

Kata Kunci:

Kepulauan Riau, kuliner, tradisional, CMS, PHP, MySQL

Pendahuluan

Kemajuan teknologi sistem informasi di era globalisasi sekarang ini bertumbuh dengan sangat pesat. Rata-rata masyarakat mencoba untuk memulai bisnis salah satunya usaha kuliner tradisional dengan menyadari adanya manfaat sistem informasi yang tidak dibutuhkan biaya untuk lokasi berusaha dan sebagai perantara pemasaran yang efektif (Kartini, 2017). Ketergantungan setiap pemilik usaha kuliner terhadap sistem informasi adalah untuk membagikan menu, harga, alamat, dan informasi restoran yang bersifat akurat sebagai referensi untuk para wisatawan yang akan berkunjung ke daerah kuliner tradisional tersebut. Makanan tradisional adalah makanan populer yang dimiliki setiap provinsi Indonesia dan banyak masalah terkait daya tarik makanan tradisional yang tidak diketahui karena kekurangan informasi yang akurat mengenai jenis makanan tradisional (Fajri, 2018).

Kebijakan yang direncanakan untuk menunjang aktivitas usaha kuliner tersebut adalah membangun sebuah sistem berbasis website menggunakan PHP selaku bahasa pemrograman yang ideal bertujuan menjadi sarana untuk wisatawan atau masyarakat agar bisa menyadari beragam makanan tradisional dan khas di daerah yang dikunjungi (Farida & Setyowibowo, 2018). Kekurangan sebuah sistem informasi lapak kuliner tradisional ini membuat pemilik lapak kuliner tidak dapat membagi informasi lapak kulinernya dan wisatawan yang tidak mengetahui

beragam kuliner tradisional pada daerah yang dikunjungi, maka dari itu sistem informasi yang dibangun menggunakan PHP, HTML, dan MySQL sebagai sarana penghubung antara wisatawan dan pemilik lapak kuliner (Nanda & Maharani, 2018). Sistem informasi tersebut kemudian didukung oleh sebuah fitur berupa *platform admin dashboard* yang bekerja sebagai penghubung dengan sistem. Admin Dashboard adalah aplikasi web yang isinya berupa fitur yang digunakan untuk menambah, melihat, memperbarui dan menghapus data pada sistem oleh admin (Salamah, Nasron, & Shafariah, 2019).

Dengan sistem kuliner tradisional berbasis website yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML dan MySQL maka pemilik lapak dengan mudah membagikan informasi restorannya dan terhubung dengan para wisatawan yang akan mengunjungi kota dan kabupaten di Kepulauan Riau. Pemilik lapak akan diberikan sebuah fitur berupa *Control Management System* atau *Admin Dashboard* untuk memodifikasi data lapak kulinernya seperti menu, harga dan alamat yang terdapat pada website kuliner tradisional secara praktis.

Tinjauan Pustaka

Penelitian oleh (Prasetyo, Widiartha, & Albar, 2017) yang berjudul "Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Wisata Kuliner Terdekat di Kota Mataram Berbasis Website" menjelaskan tentang kesulitan wisatawan pada saat mencari informasi kuliner di Daerah Mataram. Salah satu bentuk usaha untuk mengatasi pokok permasalahan tersebut adalah dengan merancang sebuah sistem informasi yang dapat menyajikan dan memperlihatkan informasi restoran yang menjual makanan tradisional, sehingga wisatawan tidak menghabiskan banyak waktu untuk mencari referensi kuliner pada Daerah Mataram.

Penelitian oleh (Fauzi & Mulyani, 2017) yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Kuliner Di Brother Caffe Berbasis Web" menjelaskan bahwa metode promosi yang dilakukan masih bersifat manual atau mulut ke mulut. Kondisi ini meyakinkan pemilik Brother Caffe untuk memaksimalkan usahanya dengan mengimplementasi sebuah sistem informasi kuliner dan pelanggan juga dapat mengakses sistem ini secara *realtime* yang dirancang dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis data.

Penelitian oleh (Purnama, 2018) yang berjudul "Aplikasi Pemesanan Kuliner Halal Rantauprapat Berbasis Android Dan Web" membahas tentang kemajuan kuliner pada Kota Rantauprapat yang membutuhkan sistem informasi untuk mencari informasi kuliner halal di Kota terserbut. Hal ini menarik perhatian konsumen untuk menggunakan sistem yang dirancang berupa aplikasi yang menyediakan fitur tampilan gambar, *list* harga pada setiap rumah makan dan UKM yang berjalan di aspek kuliner yang tersertifikasi halal oleh MUI dapat mengambil peranan pada sistem tersebut. Proses pengantaran makanan akan ada kurir yang melakukan pengantaran sehingga dengan metode ini konsumen tidak perlu khawatir akan oknum tidak bertanggung jawab yang memanipulasi sertifikat halal milik orang lain yang dipasangkan pada produk makanan dan minuman.

Penelitian oleh (Suhada, Danuri, & Putra, 2017) yang berjudul "Aplikasi Web Promosi Kuliner dan Rumah Makan Online" menyatakan bahwa divisi perdagangan kuliner Kabupaten Bengkalis saat ini mengalami peningkatan terutama pada divisi perdagangan kuliner. Peningkatan ini mengharapakan divisi perdagangan kuliner pada Kabupaten Bengkalis agar memanfaatkan kemajuan sistem informasi sebagai alat advertensi. Sistem kuliner berbasis web yang dibangun menggunakan PHP dan MySQL adalah sebuah platform yang dimana admin master memiliki hak akses ke admin dashboard yang akan memberikan pelayanan kepada

setiap rumah makan pada Kota Bengkalis berupa aplikasi yang dapat mengunggah informasi makanan yang ditawarkan yang diakses secara online.

Berdasarkan penelitian (Fauzi & Mulyani, 2017; Prasetyo et al., 2017; Purnama, 2018; Suhada et al., 2017) penulis menyimpulkan bahwa dengan menerapkan sistem informasi berbasis website dapat membantu pelanggan untuk mencari lokasi kuliner dengan cepat sehingga menghemat waktu, memudahkan pemesanan, mendapatkan kualitas makanan yang baik dan pemilik usaha juga dapat memaksimalkan penjualannya, kemudian konsumen yang ingin mengkonsumsi makanan halal tidak perlu khawatir terhadap oknum tidak bertanggung jawab yang memanipulasi makanan dan minuman dengan sertifikasi halal MUI yang palsu karena pada sistem telah menyediakan fitur berupa gambar makanan dan informasi restoran. Dengan menerapkan *admin dashboard* atau *control management system* maka proses pengunggahan informasi restoran dapat dilakukan dengan efektif dan cepat.

Metodologi Penelitian

Dalam rangka menyusun laporan penelitian agar lebih terstruktur dan terkonsep, maka penulis akan menerapkan metode penelitian *Waterfall*. Penulis menyusun laporan berdasarkan prosedural dan mengikuti peraturan yang disediakan dari metode tersebut.

A. Analisa Kebutuhan

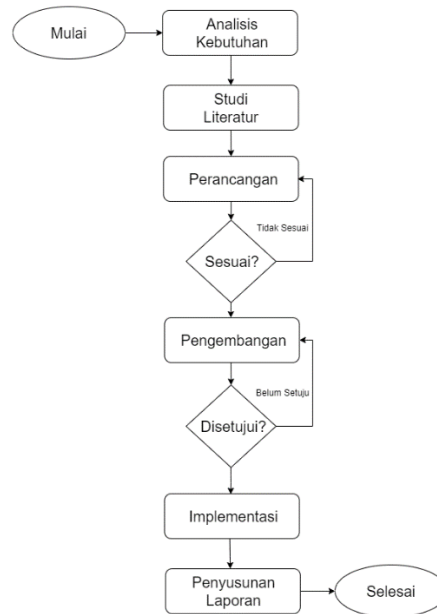
Pada bagian ini, pengembangan sistem membutuhkan kegiatan menganalisis atau memperdalam wawasan mengenai makanan tradisional Kepulauan Riau, dengan mengambil pedoman dari beberapa sumber atau jurnal dan melakukan kegiatan wawancara kepada beberapa lapak kuliner yang ada pada Provinsi Kepulauan Riau mengenai persoalan terhadap makanan tradisional yang disediakan sebagai bahan dan dokumentasi untuk penulis dalam mengembangkan sistem kuliner. Setelah melakukan kegiatan menganalisis dan wawancara, penulis telah merangkum beberapa poin penting yang akan dibahas yakni sebagai berikut:

1. Lapak kuliner pada Kepulauan Riau mengaku tidak dapat mengenalkan makanan tradisional kepada masyarakat dan makanan tradisional pada daerah tersebut sering diklaim oleh Daerah lain.
2. Omset penjualan lapak kuliner pada Kepulauan Riau mengalami penurunan akibat COVID-19.
3. Wisatawan dan masyarakat yang tidak mengetahui beragam budaya kuliner pada setiap Daerah Kepulauan Riau dan juga tidak mengetahui informasi dari mana asal makanan yang dikonsumsi, sehingga membuat informasi makanan pada Kepulauan Riau menjadi berantakan.

B. Desain Sistem

Tahap ini merupakan tahap penulis mulai merancang kebutuhan yang akan digunakan untuk proses pembuatan sistem kuliner yakni alur data untuk merancang sistem dan database salah satunya adalah *entity relationship diagram* (ERD) yang menggambarkan informasi seluruh sistem kemudian diikuti dengan *usecase diagram* yang menjelaskan tentang beberapa aktor yang saling terlibat dan setiap aktor yang digambarkan pada *use case diagram* memiliki pekerjaan dan tugas yang berbeda dan *activity diagram* menjelaskan aliran kerja atau *work flow* pada sebuah sistem yang dimana aktivitas atau bisnis proses sistem perusahaan digambarkan pada sebuah diagram. Berikut ini adalah flowchart yang penulis lakukan dalam perancangan untuk proyek ini adalah implementasi ke dalam sebuah kerangka sistematis yang

dimana isinya memuat alur perancangan. Alur perancangan ini digunakan untuk menjelaskan langkah - langkah yang penulis lakukan untuk menyelesaikan proyek dari analisa kebutuhan hingga penyusunan laporan yang penulis sajikan pada Gambar 1 berikut:



Gambar 1. Flowchart

C. Implementasi

Pada tahap ini, penulis akan melakukan penulisan kode yang dapat dimengerti oleh mesin, kode program yang penulis gunakan adalah PHP, PHP adalah bahasa pemrograman yang dirancang khusus untuk mengembangkan sistem berbasis website. Penulis akan membagi beberapa modul yang berisi kode program tersebut yang nantinya akan digabungkan menjadi satu.

D. Pengujian

Pada tahapan ini penulis akan mengimplementasikan sistem informasi tersebut, dengan tujuan untuk memastikan bahwa sistem informasi tersebut tidak ada kesalahan atau kekeliruan pada saat digunakan oleh pengguna dengan memberikan akses secara local kepada pengguna untuk menggunakan sistem informasi yang telah selesai dibangun agar penulis mengetahui kepuasan para pengguna.

E. Pemeliharaan

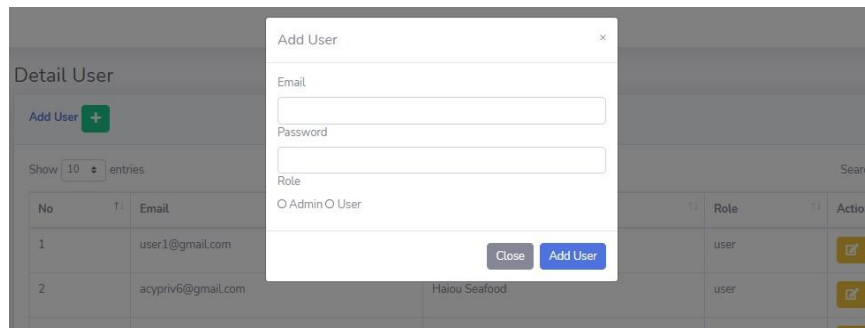
Tahap terakhir adalah sistem yang sudah jadi akan digunakan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan ini termasuk dalam memperbaiki kesalahan dan kekeliruan yang masih belum terdeteksi di tahap sebelumnya.

Hasil dan Pembahasan

Dalam pembuatan sistem ini, penulis mempunyai beragam kebutuhan *tools* yang dibutuhkan untuk membangun sistem kuliner ini. Faktor yang mendasari pembentukan sistem kuliner ini adalah kurangnya kesadaran masyarakat akan makanan tradisional pada Kepulauan Riau dan omset penjualan setiap lapak mengalami penurunan yang drastis. Permasalahan tersebut memberi ide dan menginspirasi penulis untuk membangun sebuah sistem berbasis

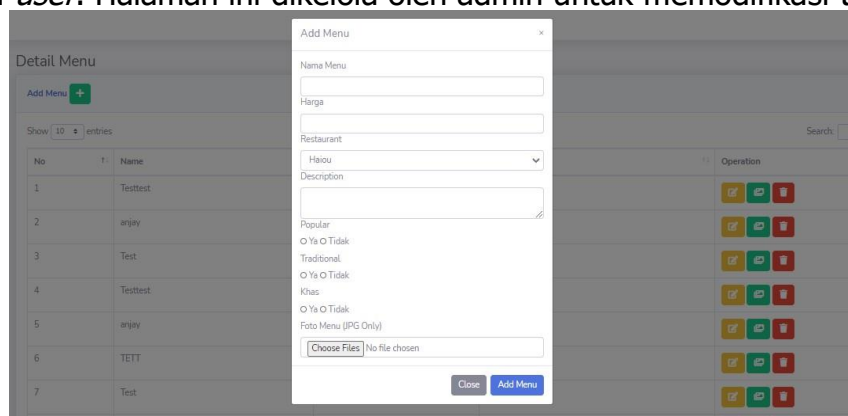
website yang dapat membantu mengenalkan makanan tradisional Kepulauan Riau kepada seluruh masyarakat Indonesia serta meningkatkan omset penjualan setiap lapak kuliner yang menjual makanan tradisional. Sistem ini menyediakan sebuah *dashboard (content management system)* dan memiliki *roles admin* dan *roles user* yang memiliki tujuan dan fungsi fitur yang berbeda. Setiap pemilik lapak yang ingin mendaftarkan lapak kulinernya ke dalam *website* kuliner maka *admin* akan mendaftarkan dan memberikan email dan password kepada pemilik lapak kuliner untuk *login*, sistem memberikan hak akses kepada pemilik lapak yang telah mendaftarkan menjadi *user* untuk mengelola data lapaknya di dashboard tersebut yang kemudian datanya akan diubah menjadi informasi yang ditampilkan pada halaman *website* kuliner Kepulauan Riau. Dalam perancangan sistem kuliner Kepulauan Riau, adapun *tools* yang penulis gunakan yang akan penulis rangkum sebagai berikut:

Kebutuhan *Software* berikut adalah *software* yang dimanfaatkan peneliti untuk membuat dan menguji sistem ini adalah *code editor* yang bernama *Sublime Text 3* didukung dengan bahasa pemrograman PHP sebagai *backend codes* dan MySQL sebagai DBMS. *Frontend codes* penulis menggunakan HTML, CSS dan JavaScript dan *bootstrap* sebagai template untuk mempercepat proses merangkakan halaman *dashboard* maupun *website*. Berikut ini adalah penjelasan yang terperinci dari pembahasan atas penelitian yang berjudul Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Website untuk Lapak Kuliner Tradisional Kepulauan Riau Menggunakan PHP 5.



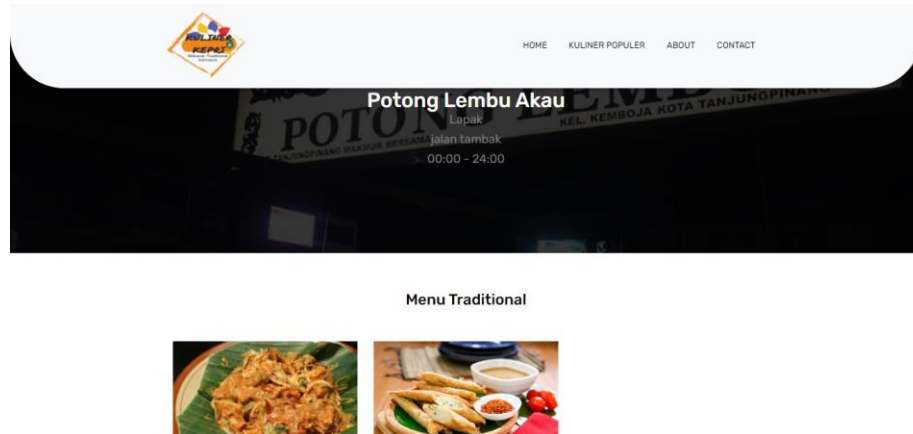
Gambar 1. Halaman Add Data User

Halaman *add data user* adalah halaman untuk menambahkan *data user*. *Database* pada halaman ini akan mengambil *foreign key* dari data restoran agar admin dapat mengetahui dari mana asal restoran *user* tersebut yang berisi daftar data pemilik lapak kuliner tradisional yang mendaftarkan sebagai *user*. Halaman ini dikelola oleh admin untuk memodifikasi *data user*.



Gambar 2. Halaman Add Data Menu

Halaman *add data* menu adalah halaman yang digunakan oleh *user* untuk menambahkan data menu yang dijual, dapat berupa menu tradisional, khas dan populer. Modul ini nantinya akan menyuruh *user* untuk menulis *description* tentang penjelasan menu makanan yang ditambahkan dan jika menu makanan tersebut populer maka *user* akan memilih tombol ya pada kolom tabel yang disediakan maka di halaman home website menu tersebut akan masuk ke dalam kategori menu populer.



Gambar 3. Halaman *Profile* Lapak Kuliner

Halaman *profile* lapak kuliner adalah halaman yang berisi informasi lengkap tentang identitas sebuah lapak. Halaman ini akan memberikan visitor informasi tentang alamat restoran dan menu yang disediakan oleh pemilik lapak.

Sekian dari penjelasan mengenai hasil dan pembahasan atas penelitian yang berjudul Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Website untuk Lapak Kuliner Tradisional Kepulauan Riau Menggunakan PHP 5, penulis mengharapkan sistem ini dapat menambahkan modul *list food blogger* terkenal di Indonesia sehingga pemilik lapak kuliner ada bahan referensi mengenai informasi *food blogger* yang dapat mempromosi lapak kuliner tersebut.

Kesimpulan

Sistem kuliner tradisional Kepulauan Riau berbasis website telah berhasil dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai DBMS. Sistem Kuliner Kepulauan Riau dapat membantu lapak kuliner yang ada pada Provinsi Kepulauan Riau untuk mengenalkan dan mengembangkan makanan tradisional dan membantu pemilik lapak kuliner untuk meningkatkan omset penjualannya. Sistem informasi Kepulauan Riau memberikan informasi yang jelas mengenai informasi lapak kuliner dan menu makanan tradisional yang disediakan, sehingga dengan metode ini dapat meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap beragam makanan tradisional yang tersedia pada Kepulauan Riau.

Daftar Pustaka

- Arfianto, F. R., & Nugrahanti, F. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada Cv. Grand Permata Residence Magetan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 174–179.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Rumah Sakit Yukum Medical

- Centre). *Jurnal TEKNOINFO*, 11(2), 30–37.
- Dhika, H., Isnain, N., & Tofan, M. (2019). Manajemen Villa Menggunakan Java Netbeans Dan Mysql. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 3(2), 104–110.
- Durachim, E. D., & Hamzah, F. (2017). Restoran Bisnis Berbasis Standar Kompetensi. *Jurnal Pariwisata*, 4(1), 10–21.
- Fajri, I. (2018). Strategi Peningkatan Penjualan Makanan Tradisional Sunda Melalui Daya Tarik Produk Wisata Kuliner di The Jayakarta Bandung Suite Hotel & Spa. *Tourism and Hospitality Essentials (THE) Journal*, 8(1), 45–56.
- Farida, E., & Setyowibowo, S. (2018). Sistem Informasi Wisata Kuliner Berbasis Web Sebagai Media Promosi Kuliner di Kota Malang. *Jurnal Teknologi Informasi*, 9(1), 63–72.
- Fauzi, I. A., & Mulyani, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Kuliner Di Brother Caffe Berbasis Web. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, 14(2), 384–391. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.14-2.384>
- Handayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189.
- Hernandhi, D. T., Astuti, E. S., & Priambada, S. (2018). Desain Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Website Untuk Promosi. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 55(1), 1–10.
- Hidayat, H., Hartono, & Sukiman. (2020). Pengembangan Learning Management System (LMS) Untuk Bahasa Pemrograman PHP. *JURNAL ILMIAH CORE IT*, 5(1), 20–29.
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-Commerce. *SYSTEMATICS*, 1(2), 81–88.
- Isa, I. G. T., & Hartawan, G. P. (2017). Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi Kasus Koperasi Mitra Setia). *Jurnal Ilmiah Ilmu Ekonomi*, 5(10), 139–151.
- Kartini, E., & Silitonga, P. (2017). Sistem Informasi Wisata Kuliner di Kota Medan Berbasis Web. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 2(2), 139–145.
- Manurung, I. H. G. (2019). Sistem Informasi Lembaga Kursus Dan Pelatihan (LKP) City Com Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MySQL. *Jurnal Mahajana Informasi*, 4(1), 42–50.
- Nanda, A. P., & Maharani, A. (2018). Aplikasi Electronic Commerce Sebagai Media Penjualan Produk Makanan Ringan Business Development Center Kabupaten Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 9(2), 127–133.
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented di PT. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Jurnal Prosisko*, 5(1), 27–35.
- Prasetyo, J. E., Widiartha, I. B. K., & Albar, M. A. (2017). Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Wisata Kuliner Terdekat di Kota Mataram Berbasis Website. *Journal of Computer Science and Informatics Engineering (J-Cosine)*, 1(1), 65. <https://doi.org/10.29303/jcosine.v1i1.28>
- Purnama, I. (2018). Aplikasi Pemesanan Kuliner Halal Rantauprapat Berbasis Android Dan Web. *Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu*, 6(3), 7–13.
- Salamah, I., Nasron, & Shafariah, N. H. (2019). Aplikasi Pemesanan Tempat Restoran Kota Palembang. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika)*, 4(1), 41–54. <https://doi.org/10.30645/jurasik.v4i1.116>
- Suhada, K., Danuri, D., & Putra, F. P. (2017). Aplikasi Web Promosi Kuliner dan Rumah Makan Online. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 8(1), 25–34. <https://doi.org/10.31849/digitalzone.v8i1.618>
- Tyas, A. S. P. (2017). Identifikasi Kuliner Lokal Indonesia dalam Pembelajaran Bahasa Inggris.

Jurnal Pariwisata Terapan, 1(1), 1–14.

Warmayana, I. G. A. K. (2018). Pemanfaatan Digital Marketing dalam Promosi Pariwisata pada Era Industri 4.0. *Jurnal Pariwisata Budaya*, 3(2), 81–92.
<https://doi.org/10.25078/pba.v3i2.649>